

Mathematikwettbewerb Känguru

HINWEISE & TIPPS für Aufsichtspersonen bei online-Teilnahme

1. Was benötigen die Wettbewerbsteilnehmenden für den Wettbewerb?

Für die online-Teilnahme benötigen alle Teilnehmenden

- Schreibzeug und Notizpapier
- den Zettel mit den Login-Angaben

Diese Zettel sind erst unmittelbar vor Beginn der Wettbewerbszeit auszuteilen.

2. Dürfen Notizen gemacht werden?

Ja, unbedingt! Ohne geht es kaum! Außerdem empfehlen wir dringend, die Aufgabenblätter auszudrucken, damit Sie, wenn Sie etwas berechnen oder eine Skizze machen wollen, auf das Aufgabenblatt kritzeln können.

3. Wie nimmt man online teil?

Unter wettbewerb.kaenguru-schweiz.ch loggt man sich am Kängurutag (ab 6 Uhr morgens und in den Tagen danach) mit dem vorgegebenen Benutzernamen und dem zugehörigen Passwort ein. Gleich nach dem Einloggen beginnt die Wettbewerbszeit zu laufen. Bei abgelaufener Zeit wird die Anwendung automatisch geschlossen.

Bei jeder Frage ist **immer nur genau eine Antwort richtig**. Die Aufgaben müssen nicht der Reihe nach gelöst werden. Man kann in den Fragen vorwärts und rückwärts springen.

4. Wie funktioniert die Auswertung?

Die aus fünf Vorschlägen ausgewählten Antworten gelangen bei der (elektronischen) Abgabe direkt zur Känguru-Plattform. Diese Buchstaben werden später auf dem Diplom (zusammen mit den richtigen Lösungsbuchstaben als Vergleich) abgedruckt werden. Wird eine Frage nicht beantwortet, wird dies auf dem Diplom mit einem Strichlein (–) angezeigt.

5. Wie werden die Punkte vergeben?

Als Startbonus erhalten die Teilnehmenden ab der 7. Klasse 30 Punkte, 5./6. Klasse 24 Punkte und 3./4. Klasse 18 Punkte. Für jede korrekte Antwort gibt's im ersten Drittel 3, im mittleren Drittel 4 und im letzten Drittel 5 Punkte. Für jede **falsche Antwort** wird ein Viertel der jeweils möglichen Punktzahl **abgezogen**, also $\frac{3}{4}$ Punkte bei einer 3-Punkte-Aufgabe, 1 Punkt bei einer 4-Punkte-Aufgabe und $1\frac{1}{4}$ Punkte bei einer falsch gelösten 5-Punkte-Aufgabe. Für jede Frage ohne Antwort oder mit mehrfacher Antwortmarkierung gibt's weder Minus- noch Pluspunkte. Deshalb: **Lieber eine Frage unbeantwortet lassen, als einfach nur raten!**

6. Dürfen Fragen gestellt werden?

Nein! – Wer eine Frage nicht beantworten kann oder unsicher ist, lässt lieber jene Frage aus und geht zur nächsten Aufgabe über. Niemand soll enttäuscht sein, wenn er oder sie in der vorgegebenen Zeit nicht alle Aufgaben bewältigen kann.

7. Was ist beim «Känguru»-Wettbewerb generell **nicht erlaubt**?

- «Spicken»
- *Jegliche Art von Zusammenarbeit (*ausser bei Teamteilnahme)
- *Schwatzen (Es dürfen ja auch keine Fragen gestellt werden!)
- Zugriff aufs Internet ausserhalb der Wettbewerbsplattform
- Aufsuchen der Toilette
- Verwenden eines Rechners

Die Aufsichtspersonen sollten stets auf die Bildschirme der Teilnehmenden sehen können. Aufsicht vom Lehrerpult aus ohne Beobachtungsmöglichkeit der Schülertätigkeit erachten wir als ungenügend.

8. Wie lange dauert der Wettbewerb?

Für Teilnehmende der **3./4. Klasse Primarschulen** müssen **genau 45 Minuten**, der **5./6. Klasse Primarschulen genau 60 Minuten** und für alle andern **genau 75 Minuten** zur Verfügung gestellt werden. Vorzeitige Abgabe ist unerwünscht!