

✂ Lösung zu 25.35 ex-matura2018-g-e-cross

- a) Normalenvektor \vec{n} der Ebene ist Richtungsvektor der Geraden.
 $d = -\vec{n} \cdot \vec{OM}$.
- b) Schnitt Gerade-Ebene: Gleichung $\vec{g}(t) \cdot \vec{n} + d = 0$ liefert t , einsetzen, liefert ersten Punkt A.
 $\vec{OC} = \vec{OA} + 2\vec{AM}$.
 Richtung \vec{MB} ist rechtwinklig zu \vec{AM} und \vec{n} , also parallel zu $\vec{r} = \vec{n} \times \vec{AM}$. Vektor auf korrekte Länge skalieren und zu \vec{OM} addieren und davon subtrahieren, liefert die Ortsvektoren der Punkte B und D.

✂ Lösung zu 25.36 ex-matura2018-g-e-angle-area-barycenter-cross

- a) Winkel rechnen.
- b) Hälfte Parallelogrammfläche
- c) Normalvektor \vec{n} mit Vektorprodukt, Punkt einsetzen für $-d$.
- d) Schwerpunkt S: $\vec{OS} = \frac{1}{3} \cdot (\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC})$.
 Gerade durch S mit Richtungsvektor n mit Ebene E schneiden, gibt D.
 $h = |\vec{SD}|$.
- e) $90^\circ - \angle(\vec{AD}, \vec{n})$
- f) $\vec{OD'} = \vec{OD} + 2\vec{DS}$. g' durch A und D'.

✂ Lösung zu 25.37 ex-matura2018-e-winkel-ee-p-auf-g-mit-bedingung

- a) Normalvektor, z.B. $\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC}$, Koordinaten von z.B. A einsetzen, liefert d .
- b) Winkel zwischen Normalvektoren (\vec{e}_3 für xy -Ebene).
- c) \vec{n} parallel \vec{PS} (z.B. mit $\vec{n} \times \vec{PS} = \vec{0}$).
- d) Gesucht ist Punkt auf Gerade PS mit x -Koordinate 4. Parameterdarstellung, Gleichung für t . $V = abc$.

✂ Lösung zu 25.38 ex-matura2018-quadrat-pyramide-volumenstreckung

- a) Längen berechnen, Pythagoras prüfen.
- b) $\vec{OM} = \frac{1}{2} (\vec{OA} + \vec{OC})$
- c) $V = \frac{1}{3} Gh$
- d) $\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC}$, $\vec{h} = 10.5 \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|}$. $\vec{OS} = \vec{OM} \pm \vec{h}$.
- e) $V' = V \cdot \lambda^3$, also $\frac{1}{8}$.

✂ Lösung zu 25.39 ex-matura2018-schnitt-e-g-reflexion-p-e

- a) z.B. $\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC}$, z.B. Punkt A einsetzen für d .
- b) $\vec{g}(t)$ in Ebenegleichung, Gleichung für t , Lösung für t in $\vec{g}(t)$ liefert Schnittpunkt. Winkel: $90^\circ = \angle(\vec{n}, \vec{r})$ mit Richtungsvektor \vec{r} von g .
- c) Gleichung $\vec{OP} = \vec{g}(t)$ hat eine Lösung.
- d) Abstandsformel Ebene-Punkt.
- e) $\vec{OP} - 2d \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|}$ mit d orientierter Abstand (Abstandsformel ohne Betrag).