



Nur einen Parameter (@-Variable, bzw. c_i) und damit eine Schnittgerade
solve(e3 and e4, {x,y,z})

✂ Lösung zu 25.32 ex-schnitt-ebene-gerade

Sei $\vec{n} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ der Normalenvektor von E . Sei $d = 2$ die Konstante d der Ebenengleichung und $\vec{v}_g = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$ der Richtungsvektor von g .

- Wenn die Gerade g parallel zu E wäre, dann wäre \vec{n} senkrecht zu \vec{v}_g . D.h. $\vec{n} \cdot \vec{v}_g$ wäre dann Null. Aber $\vec{n} \cdot \vec{v}_g = -5 \neq 0$, und damit ist g nicht parallel zu E .
- Man überprüft, ob der Aufpunkt von g in der Ebene E liegt. D.h. man setzt die Koordinaten vom Aufpunkt $(0, 2, 1)$ in die Ebenengleichung ein. Wird diese erfüllt (und wäre die Gerade parallel zu E), dann würde die Gerade g in der Ebene E liegen. Wäre die Gerade nicht parallel, hätte man (zufälligerweise) bereits den Schnittpunkt gefunden.
- Man sucht einen Parameter t so, dass der entsprechende Punkt auf g die Ebenengleichung erfüllt. Die Ebenengleichung kann auch in der Form

$$\vec{OP} \cdot \vec{n} + d = 0$$

geschrieben werden, wobei $\vec{OP} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ für einen Ortsvektor eines Punktes der Ebene E steht. Die Gleichung für den Parameter t lautet also:

$$\begin{aligned} \vec{g}(t) \cdot \vec{n} + d &= 0 \\ \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} + 2 &= 0 \\ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} + 2 &= 0 \\ 5 + t \cdot (-5) + 2 &= 0 \\ t &= \frac{7}{5} \end{aligned}$$

Eingesetzt in $\vec{g}(t)$ erhält man den Ortsvektor des Schnittpunktes S :

$$\vec{g}\left(\frac{7}{5}\right) = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 14 \\ 3 \\ -9 \end{pmatrix}$$

TR:

$$[-2, 3, -1] \rightarrow \mathbf{n}$$

$$2 \rightarrow \mathbf{d}$$

$$[2, -1, -2] \rightarrow \mathbf{vg}$$

$$[0, 2, 1] + \mathbf{t} \cdot \mathbf{vg} \rightarrow \mathbf{g(t)}$$

$$\text{dotP}(\mathbf{n}, \mathbf{vg})$$

liefert -5, also g nicht parallel zu E

$$\text{dotP}(\mathbf{g(0)}, \mathbf{n}) + \mathbf{d}$$

liefert 5, also Aufpunkt von g nicht in E

$$\text{solve}(\text{dotP}(\mathbf{g(t)}, \mathbf{n}) + \mathbf{d} = 0, \mathbf{t}) \rightarrow \mathbf{tt}$$

liefert $\frac{7}{5}$

$$\mathbf{g(t)} | \mathbf{tt}$$

liefert Schnittpunkt