



Nur einen Parameter (@-Variable, bzw.  $c_i$ ) und damit eine Schnittgerade  
`solve(e3 and e4, {x,y,z})`

**Lösung zu 25.32 ex-schnitt-ebene-gerade**

Sei  $\vec{n} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$  der Normalenvektor von  $E$ . Sei  $d = 2$  die Konstante  $d$  der Ebenengleichung und  $\vec{v}_g = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$  der Richtungsvektor von  $g$ .

- Wenn die Gerade  $g$  parallel zu  $E$  wäre, dann wäre  $\vec{n}$  senkrecht zu  $\vec{v}_g$ . D.h.  $\vec{n} \cdot \vec{v}_g$  wäre dann Null.  
 Aber  $\vec{n} \cdot \vec{v}_g = -5 \neq 0$ , und damit ist  $g$  nicht parallel zu  $E$ .
- Man überprüft, ob der Aufpunkt von  $g$  in der Ebene  $E$  liegt. D.h. man setzt die Koordinaten vom Aufpunkt  $(0, 2, 1)$  in die Ebenengleichung ein. Wird diese erfüllt (und wäre die Gerade parallel zu  $E$ ), dann würde die Gerade  $g$  in der Ebene  $E$  liegen. Wäre die Gerade nicht parallel, hätte man (zufälligerweise) bereits den Schnittpunkt gefunden.
- Man sucht einen Parameter  $t$  so, dass der entsprechende Punkt auf  $g$  die Ebenengleichung erfüllt. Die Ebenengleichung kann auch in der Form

$$\overrightarrow{OP} \cdot \vec{n} + d = 0$$

geschrieben werden, wobei  $\overrightarrow{OP} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  für einen Ortvektor eines Punktes der Ebene  $E$  steht. Die Gleichung für den Parameter  $t$  lautet also:

$$\begin{aligned} \vec{g}(t) \cdot \vec{n} + d &= 0 \\ \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} + 2 &= 0 \\ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} + 2 &= 0 \\ 5 + t \cdot (-5) + 2 &= 0 \\ t &= \frac{7}{5} \end{aligned}$$

Eingesetzt in  $\vec{g}(t)$  erhält man den Ortsvektor des Schnittpunktes  $S$ :

$$\vec{g}\left(\frac{7}{5}\right) = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 14 \\ 3 \\ -9 \end{pmatrix}$$

**TR:**

```

[-2,3,-1] → n
2 → d
[2,-1,-2] → vg
[0,2,1] + t*vg → g(t)
dotP(n,vg)
      liefert -5, also g nicht parallel zu E
dotP(g(0),n)+d
      liefert 5, also Aufpunkt von g nicht in E
solve(dotP(g(t),n)+d=0, t) → tt
      liefert 7/5
g(t)|tt
      liefert Schnittpunkt
  
```