



- b)  $DF$  ist eine Seitendiagonale, muss als  $\sqrt{2}$  mal so lang wie  $AD$  sein und rechtwinklig zu  $AD$  sein.

$|\overrightarrow{AD}| = 29$  und  $|\overrightarrow{AF}| = 29\sqrt{2}$ .  $\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{AF} = 0$  und damit sind die Vektoren rechtwinklig zueinander.

$$\text{Der Punkt } G \text{ ist einfach auszurechnen: } \overrightarrow{OG} = \overrightarrow{OF} + \overrightarrow{AD} = \begin{pmatrix} 10 \\ -24 \\ 32 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 12 \\ 21 \\ 16 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 22 \\ -3 \\ 48 \end{pmatrix}.$$

Für die restlichen Punkte betrachten wir den Punkt  $M_{AF}$ . Der Vektor  $\overrightarrow{M_{AF}E}$  steht rechtwinklig auf  $\overrightarrow{AF}$  und  $\overrightarrow{AD}$ , er ist also parallel zu  $\overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AF}$ . Da die Vektoren im Vektorprodukt rechtwinklig sind, ist die Länge vom Produkt gleich dem Produkt der Längen. Das Resultat muss also durch die Länge von  $\overrightarrow{AD}$  und dann noch 2 geteilt werden:

$$\overrightarrow{M_{AF}E} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{29} \cdot \overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AF} = \begin{pmatrix} -17.5 \\ 2.0 \\ 10.5 \end{pmatrix}. \text{ Damit ist}$$

$$\overrightarrow{OE} = \overrightarrow{OM_{AF}} + \overrightarrow{M_{AF}E} = \begin{pmatrix} 3.5 \\ -10 \\ 18.5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -17.5 \\ 2 \\ 10.5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -14 \\ -8 \\ 29 \end{pmatrix} \text{ und}$$

$$\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OM_{AF}} - \overrightarrow{M_{AF}E} = \begin{pmatrix} 3.5 \\ -10 \\ 18.5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -17.5 \\ 2 \\ 10.5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 21 \\ -12 \\ 8 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Und schliesslich } \overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{AD} = \begin{pmatrix} 21 \\ -12 \\ 8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 12 \\ 21 \\ 16 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 33 \\ 9 \\ 24 \end{pmatrix} \text{ und}$$

$$\overrightarrow{OH} = \overrightarrow{OE} + \overrightarrow{AD} = \begin{pmatrix} -14 \\ -8 \\ 29 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 12 \\ 21 \\ 16 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 13 \\ 45 \end{pmatrix}.$$

### ❖ Lösung zu 25.26 ex-abstand-punkt-gerade

Der Abstand entspricht der Höhe im Parallelogramm.

Die Fläche des Parallelogramms ist «Grundlinie mal Höhe», also ist die Höhe gleich «Fläche durch Grundlinie».

Die Grundlinie hat die Länge  $|\overrightarrow{v_g}|$ . Die Fläche ist  $|\overrightarrow{v_g} \times \overrightarrow{AP}|$

Damit ist der Abstand

$$\overline{Pg} = \frac{|\overrightarrow{v_g} \times \overrightarrow{AP}|}{|\overrightarrow{v_g}|}$$

### ✳️ Lösung zu 25.27 ex-ebene-skalarprodukt-mit-einheitsvektor-konstant

- a)  $\overrightarrow{v} = 42\overrightarrow{n}$  ist so ein Vektor. Weil  $\overrightarrow{n}$  und  $\overrightarrow{v}$  parallel sind, ist das Skalarprodukt gleich dem Produkt der Längen (weil  $\cos(0^\circ) = 1$ ).

- b) Alle Vektoren  $\overrightarrow{OQ}$  die rechtwinklig zu  $\overrightarrow{n}$  sind, erfüllen  $\overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{OQ} = 0$ . Als Ortsvektoren liegen diese in einer Ebene  $E_O$  durch den Nullpunkt, wobei  $\overrightarrow{n}$  rechtwinklig auf diese Ebene steht.

- c) Alle möglichen Punkte  $Q$  liegen in der Ebene  $E_O$ . Die Addition von  $\overrightarrow{v}$  bewirkt eine Parallelverschiebung aller dieser Punkte. D.h. die Punkte  $P$  liegen auf einer parallelen Ebene  $E$  zu  $E_O$ . Die Spitze von  $\overrightarrow{v}$  liegt in  $E$ , wenn man  $\overrightarrow{v}$  als Ortsvektor auffasst.

- d)  $\overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{n} \cdot (\overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{v}) = \overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{v} = 0 + 42 = 42$ .

D.h. alle Ortsvektoren der Punkte in der Ebene  $E$  erfüllen diese Gleichung.

- e) Projektion auf Einheitsvektor:  $\overrightarrow{w_n} = \frac{\overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{n}}{|\overrightarrow{n}|^2} \overrightarrow{n} = \overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{n} \overrightarrow{n}$ .

Alle Vektoren, die Ortsvektoren von Punkten einer Ebene rechtwinklig zu  $\overrightarrow{n}$  sind, haben die gleiche Projektion auf  $\overrightarrow{n}$ .

Die Projektion ist gleich, wenn  $(\overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{n})$  gleich ist.

D.h. die Gleichung  $\overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{n} = c$  mit einer Konstanten  $c$  wird von Ortsvektoren einer Ebene erfüllt.

### ✳️ Lösung zu 25.28 ex-hesssche-normalform-verstehen

Weil  $\overrightarrow{n}$  ein Einheitsvektor ist, ist die Projektion von  $\overrightarrow{OQ}$  auf  $\overrightarrow{n}$  gleich

$$\overrightarrow{q_n} = (\overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{OQ}) \cdot \overrightarrow{n}.$$

Die Länge dieser Projektion ist  $|\overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{OQ}|$ .