



- b) DF ist eine Seitendiagonale, muss als $\sqrt{2}$ mal so lang wie AD sein und rechtwinklig zu AD sein.
 $|\vec{AD}| = 29$ und $|\vec{AF}| = 29\sqrt{2}$. $\vec{AD} \cdot \vec{AF} = 0$ und damit sind die Vektoren rechtwinklig zueinander.

Der Punkt G ist einfach auszurechnen: $\vec{OG} = \vec{OF} + \vec{AD} = \begin{pmatrix} 10 \\ -24 \\ 32 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 12 \\ 21 \\ 16 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 22 \\ -3 \\ 48 \end{pmatrix}$.

Für die restlichen Punkte betrachten wir den Punkt M_{AF} . Der Vektor $\vec{M_{AF}E}$ steht rechtwinklig auf \vec{AF} und \vec{AD} , er ist also parallel zu $\vec{AD} \times \vec{AF}$. Da die Vektoren im Vektorprodukt rechtwinklig sind, ist die Länge vom Produkt gleich dem Produkt der Längen. Das Resultat muss also durch die Länge von \vec{AD} und dann noch 2 geteilt werden:

$$\vec{M_{AF}E} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{29} \cdot \vec{AD} \times \vec{AF} = \begin{pmatrix} -17.5 \\ 2.0 \\ 10.5 \end{pmatrix}. \text{ Damit ist}$$

$$\vec{OE} = \vec{OM_{AF}} + \vec{M_{AF}E} = \begin{pmatrix} 3.5 \\ -10 \\ 18.5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -17.5 \\ 2 \\ 10.5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -14 \\ -8 \\ 29 \end{pmatrix} \text{ und}$$

$$\vec{OB} = \vec{OM_{AF}} - \vec{M_{AF}E} = \begin{pmatrix} 3.5 \\ -10 \\ 18.5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -17.5 \\ 2 \\ 10.5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 21 \\ -12 \\ 8 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Und schliesslich } \vec{OC} = \vec{OB} + \vec{AD} = \begin{pmatrix} 21 \\ -12 \\ 8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 12 \\ 21 \\ 16 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 33 \\ 9 \\ 24 \end{pmatrix} \text{ und}$$

$$\vec{OH} = \vec{OE} + \vec{AD} = \begin{pmatrix} -14 \\ -8 \\ 29 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 12 \\ 21 \\ 16 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 13 \\ 45 \end{pmatrix}.$$

✂ Lösung zu 25.26 ex-abstand-punkt-gerade

Der Abstand entspricht der Höhe im Parallelogramm.

Die Fläche des Parallelogramms ist «Grundlinie mal Höhe», also ist die Höhe gleich «Fläche durch Grundlinie».

Die Grundlinie hat die Länge $|\vec{v_g}|$. Die Fläche ist $|\vec{v_g} \times \vec{AP}|$

Damit ist der Abstand

$$\overline{Pg} = \frac{|\vec{v_g} \times \vec{AP}|}{|\vec{v_g}|}$$

✂ Lösung zu 25.27 ex-ebene-skalarprodukt-mit-einheitsvektor-konstant

- a) $\vec{v} = 42\vec{n}$ ist so ein Vektor. Weil \vec{n} und \vec{v} parallel sind, ist das Skalarprodukt gleich dem Produkt der Längen (weil $\cos(0^\circ) = 1$).
- b) Alle Vektoren \vec{OQ} die rechtwinklig zu \vec{n} sind, erfüllen $\vec{n} \cdot \vec{OQ} = 0$. Als Ortsvektoren liegen diese in einer Ebene E_O durch den Nullpunkt, wobei \vec{n} rechtwinklig auf diese Ebene steht.
- c) Alle möglichen Punkte Q liegen in der Ebene E_O . Die Addition von \vec{v} bewirkt eine Parallelverschiebung aller dieser Punkte. D.h. die Punkte P liegen auf einer parallelen Ebene E zu E_O . Die Spitze von \vec{v} liegt in E , wenn man \vec{v} als Ortsvektor auffasst.
- d) $\vec{n} \cdot \vec{OP} = \vec{n} \cdot (\vec{OQ} + \vec{v}) = \vec{n} \cdot \vec{OQ} + \vec{n} \cdot \vec{v} = 0 + 42 = 42$.
D.h. alle Ortsvektoren der Punkte in der Ebene E erfüllen diese Gleichung.
- e) Projektion auf Einheitsvektor: $\vec{w_n} = \frac{\vec{w} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \vec{n} = \vec{w} \cdot \vec{n} \vec{n}$.
Alle Vektoren, die Ortsvektoren von Punkten einer Ebene rechtwinklig zu \vec{n} sind, haben die gleiche Projektion auf \vec{n} .
Die Projektion ist gleich, wenn $(\vec{w} \cdot \vec{n})$ gleich ist.
D.h. die Gleichung $\vec{w} \cdot \vec{n} = c$ mit einer Konstanten c wird von Ortsvektoren einer Ebene erfüllt.

✂ Lösung zu 25.28 ex-hesssche-normalform-verstehen

Weil \vec{n} ein Einheitsvektor ist, ist die Projektion von \vec{OQ} auf \vec{n} gleich

$$\vec{q_n} = (\vec{n} \cdot \vec{OQ}) \cdot \vec{n}.$$

Die Länge dieser Projektion ist $|\vec{n} \cdot \vec{OQ}|$.