



## 25.5 Geraden im Raum

Jede Gerade im Raum kann vektorgeometrisch wie folgt beschrieben werden:

- Angabe eines Punktes  $A$ , der auf der Geraden liegt.
- Angabe einer räumlichen Richtung der Geraden durch einen Richtungsvektor  $\vec{v}$ .

### Definition 25.5.1 Parameterdarstellung einer Geraden

Jede Gerade  $g$  kann wie folgt beschrieben werden. Man wähle einen Punkt  $A$  auf der Geraden, genannt **Aufpunkt**, und einen **Richtungsvektor**  $\vec{v}$  der Geraden (es gilt  $\vec{v} \neq \vec{0}$ ). Dann sind die Ortsvektoren aller Punkte der Geraden  $g$  wie folgt gegeben.

$$\vec{g}(t) = \overrightarrow{OA} + t \cdot \vec{v} \quad \text{für beliebiges } t \in \mathbb{R}$$

Die reelle Zahl  $t$  heisst **Parameter**: Jeder Wert von  $t$  liefert genau einen Punkt der Geraden (bzw. genauer den Ortsvektor eines Punktes der Geraden).

Man spricht deswegen von einer **Parameterdarstellung** oder **Parametrisierung** der Geraden  $g$ .

**25.5.2.** Man kann sich eine Gerade wie einen (unendlich langen) Massstab im Raum vorstellen, der einen Nullpunkt (den Aufpunkt  $A$ ), eine Richtung («Einheitsrichtungsvektor») und eine Skala (den Parameter  $t$ ) hat. Der Richtungsvektor  $\vec{v}$  gibt Distanz und Richtung zwischen zwei aufeinanderfolgenden ganzzahligen Markierungen auf der Skala an.

**Aufgabe 25.13** Gegeben sind die Punkte  $A = (-2, 4, -1)$ ,  $B = (0, 3, 1)$  und  $C = (4, 1, 1)$ . Sei  $g$  die Gerade durch die Punkte  $A$  und  $B$ .

- Bestimmen Sie zwei unterschiedliche Parameterdarstellungen der Geraden  $g$ .
- Liegt der Punkt  $C$  auf  $g$ ?
- Wo schneidet  $g$  die  $x$ - $y$ -Ebene?
- Finden Sie einen Punkt  $P$  auf  $g$  so, dass der Vektor  $\overrightarrow{PC}$  senkrecht zur Geraden steht. Lösen Sie diese Aufgabe auch mit dem TR, ausgehend von 3 Variablen  $a$ ,  $b$  und  $c$  für die Koordinaten der 3 Punkte  $A$ ,  $B$ ,  $C$  (z.B. soll  $a = \vec{a} = \vec{A} = \overrightarrow{OA}$  der Ortsvektor von  $A$  sein). Definieren Sie dann eine Funktion  $g(t)$  für die Gerade.
- Wie könnte der Abstand vom Punkt  $C$  zur Gerade  $g$  sinnvoll definiert sein? Wie gross ist dieser?

### Merke 25.5.3 Vektorgleichungen auf dem TI-92 Plus

Leider kann der TI-92 Plus keine Vektorgleichungen lösen. Darum rüsten wir die Funktion **veq** nach, die eine Vektorgleichung komponentenweise als Gleichungssystem schreibt.

```
veq(eq)
Func
    Return eq[1,1] and eq[1,2] and eq[1,3]
EndFunc
```

Der TI-nspire kann mit **solve** auch Vektorgleichungen lösen. Beide Rechner melden **false** (falsche Aussage), wenn es keine Lösung gibt.

✂ **Aufgabe 25.14** Gegeben sind die Parameterdarstellungen der fünf Geraden  $a$ ,  $b$ ,  $c$ ,  $d$  und  $e$ .

$$\begin{aligned} \vec{a}(t) &= \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix} & \vec{b}(t) &= \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 6 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 6 \\ -3 \\ -9 \end{pmatrix} & \vec{c}(t) &= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 10 \\ -5 \\ -15 \end{pmatrix} \\ \vec{d}(t) &= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 12 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} & \vec{e}(t) &= \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -8 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix} \end{aligned}$$